

## STAGE CODE ACCELERE

Vous souhaitez passer votre code en accéléré, avec des formations en intensives ?  
Le stage code accéléré est fait pour vous !

Acquérir les connaissances techniques, réglementaires, et sécurité routière permettant de se présenter avec succès à l'examen du code de la route :

- Le principal avantage du stage code accéléré est de pouvoir concentrer le maximum d'heures sur une période très courte,
- Les séances de cours ou de code étant très rapprochées, vous ne perdrez pas de temps à reprendre les connaissances oubliées.
- Ce stage peut être suivi quel que soit la catégorie de permis ( Permis B ; Permis A ; les formations du groupe lourd ; suite à une annulation de permis ; ..... ) .
- Quel que soit le niveau.

### Programme de la formation

#### Durée de la formation

La formation rapide à l'épreuve théorique général, (ETG) aussi appelée stage code, est brève et efficace. La durée d'apprentissage des réglés du code de la route varient en fonction des auto-écoles de 3 à 5 jours de formation intensive.

Les nombres d'heures quotidiennes varient de 5 à 7 heures suivant les auto-écoles .

#### Programme de la formation

Vous verrez thème par thème tout ce que vous devez savoir du code de la route et des pratiques les plus sur à employer sur la route :

- L – Législation
- C – Conducteur
- R – Route
- U – Usagers
- D – Réglementation
- A – Secours
- P – Précautions
- M – Mécaniques
- S – Sécurités
- E – Environnement

Les Cours seront animés par un enseignant de la conduite alternes de test pour mettre toutes les chance de votre coté.L'objectif pour nous est de vous apporter la meilleure compression et la meilleure progression possible. C'est ainsi que vous obtiendrez la plus grande réussite à votre examen du code de la route .

#### Contact

LAHIDEB Aladine  
06.75.72.64.32  
Mail:aladin@bilsconduite.fr

#### Durée de la formation

3 jours du 27/09 au 29/9 Durée total de la formation :21h

#### Lieu

Bil's Conduite Longjumeau / Grigny/ Viry-Châtillon

#### Horaires

8h-12h / 13h-16h